

# Jonathan MARCHAND

## Informaticien

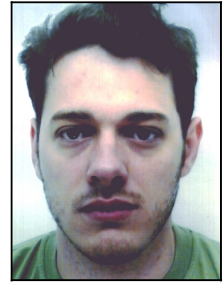
27 ans, célibataire

✉ : \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

☎ : \* \* \* \* \*

✉ : jonathlela\_AT\_azubato\_DOT\_net

🌐 : <http://azubato.net>



### Formation :

2006      **Master 2 Informatique Traitement Automatique des Langues**

### Expériences professionnelles :

Sept. 2006 – Août 2011      **Doctorant au LORIA** à Nancy

- Doctorant moniteur en Informatique au Laboratoire Lorrain de Recherche en Informatique et ses Applications
- Publication de méthodes symboliques pour le traitement automatique des langues naturelles
- Développement de l'analyseur syntaxique [leopar](#) (OCaml)

Nov. 2010 – Août 2011      **ATER à l'IUT Charlemagne** à Nancy

- Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche en informatique au département INFOCOM de l'IUT Charlemagne
- Enseignements : Bureautique, Technologies WEB, Outils collaboratifs

Nov. 2009 – Août 2010      **ATER à l'ESIAL** à Nancy

- Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche en informatique à l'école d'ingénieur en informatique ESIAL
- Enseignements : Mathématiques discrètes, Algorithmique, Java, Shell

### Informatique et langues étrangères :

Systèmes d'exploitation      : GNU/Linux, Windows

Programmation                 : C, C++, Java, OCaml, Ruby, Scheme

Technologies de l'Internet    : HTML, JavaScript, CSS, XML, PHP, RoR

Édition                         : Emacs, LibreOffice, LaTeX, Inkscape, Eclipse

Autres                         : SGBDR, Docbook, OpenGL, SDL, SFML, curses, GTK+

Langues                         : Anglais      : courant

                                      Japonais    : cours à l'université et séjour linguistique

                                      Espagnol   : scolaire

### Divers :

Ancien entraîneur fédéral et juge niveau 3 de **Trampoline**

Attestation de **Formation aux Premiers Secours**

Joueur et Maître de Jeux de Rôles

Soutien et Développement du **Logiciel Libre**

Permis B